

WE ARE HIRING

UNITY ENTWICKLUNG

WERKSTUDENT*IN - (m/w/d)

DIESE SPANNENDEN HERAUSFORDERUNGEN WARTEN

- Bringe dich in einem agilen soziokratischen Team ein und übernimm Verantwortung
- Schreibe in Unity 3D in C# die zentralen Features von Go Red
- Entwickle gemeinsam mit (mind.) zwei Codern und in enger Zusammenarbeit mit unserem Artist einen Prototypen von Go Red und professionelle Fähigkeiten
- Sieh Go Red heranreifen in regelmäßigen Feedback-Loops und Playtesting-Sessions und beteilige dich aktiv an seiner kontinuierlichen Verbesserung

DEIN PROFIL

Du schätzt Kooperation & Teamwork über alles

Du teilst unsere Vision von Go Red und identifizierst dich mit unseren soziokratischen Unternehmensprinzipien:

- Kein Chef! - Wir führen das Unternehmen gemeinsam zum Erfolg!
- Zuerst die Moral! - Wir entscheiden auf Basis unserer Ziele & Werte!
- Neues wagen! - Wir sind ein Erfahrungskollektiv und lernen von Experimenten! Kreativität hat Vorfahrt!

Du hast schon ein bisschen Erfahrung mit...

- Backend-Entwicklung (insb. AWS)
- Multiplayer-Entwicklung
- Procedural Map Generation
- Scriptable Objects
- Computerarchitektur
- Unity Game Engine
- .NET
- GIT
- ... falls nicht, kannst du die Erfahrungen hier sammeln

ORGANISATORISCHES

- Tätigkeitszeitraum: 01.07.2022 - 31.06.2023 (Verlängerung erwünscht)
- Arbeitsumfang: 15 - 20 h / Woche über mind. 2 Monate
- Arbeitsort: 1x wöchentl. im Büro, sonst HomeOffice möglich
- Vergütung: 12,50 €/h



Das Indie Game Dev **StartUp celrage** GmbH sucht Unterstützung für das **AR Mobile Game** auf dem Mars - **Go Red**

- celrage - Indie Game Dev StartUp
- Arbeit seit Sep. 2021
- Büro im Zentrum der malerischen Regensburger Altstadt
- 7 Angestellte versch. kreativer und technischer Hintergründe
- Wir schaffen Arbeitsplätze im Kreativsektor unserer Region
- Wir fördern die Anerkennung von Games und die Wertschätzung für ihre Entwicklung
- Wir zahlen unsere Mitarbeiter faire Löhne in der Kreativbranche
- Wir leben eine Arbeitskultur, geprägt von offenem Meinungs- und Informationsaustausch und gegenseitiger Wertschätzung

DAS PROJEKT IN EINEM SATZ

Go Red: **Location based AR Game**, welches den **Mars** auf die Erde mappt. Spieler bewältigen als Mars-Pioniere Aufgaben, stimmen gemeinsam über Richtlinien ab und sammeln Ausrüstung u.Ä., um ihren Charakter weiterzuentwickeln und gemeinsam die Mars-Besiedlung vorzubereiten.

INTERESSE? / FRAGEN?

Florian Fischer: +49 1520 5875376 od. Email: apply@celrage.com



GO RED

www.go-red.app

WER WIR SIND
PROJEKT GO RED

